



GRILLE DE JUGEMENT DES CONCOURS D'ELEVAGE SELLE FRANÇAIS 2010

Aptitude à l'obstacle - SAUT EN LIBERTE

NOM DU CHEVAL		Note de 1 à 10	PRINCIPALES QUALITES	PRINCIPAUX DEFAULTS
2 ANS TROT GALOP <input type="checkbox"/> Cheval non expérimenté	1/ Equilibre, phase d'abord et de reception (Attitude avant et après l'obstacle (20%))		<input type="checkbox"/> Se redresse <input type="checkbox"/> Reporte son équilibre sur l'arrière-main <input type="checkbox"/> S'engage en abaissant les hanches <input type="checkbox"/> Bonne frappe <input type="checkbox"/> se rééquilibre rapidement <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Arrive sur les épaules <input type="checkbox"/> Précipite <input type="checkbox"/> Ne frappe pas <input type="checkbox"/> Cheval désuni <input type="checkbox"/> se rééquilibre tardivement <input type="checkbox"/> Autre
	2/ Force/ Couverture/ Moyen (40%)		<input type="checkbox"/> Puissant <input type="checkbox"/> Prend de la hauteur <input type="checkbox"/> Se tire au-dessus des oxers <input type="checkbox"/> S'articule et passe son dos <input type="checkbox"/> Décompose son saut <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Manque de force <input type="checkbox"/> Saute à plat, manque de hauteur <input type="checkbox"/> Creuse son dos <input type="checkbox"/> A besoin de sa vitesse pour sauter <input type="checkbox"/> Trajectoire tombante au-dessus des oxers <input type="checkbox"/> Autre
	3/ Style (15%) (arrondi, geste des antérieurs, dégage ses postérieurs)		<input type="checkbox"/> Monte son garrot <input type="checkbox"/> Range ses antérieurs <input type="checkbox"/> Rond sur l'obstacle <input type="checkbox"/> Souple <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Ne monte pas le garrot <input type="checkbox"/> Laisse pendre les antérieurs <input type="checkbox"/> Sous lui de devant <input type="checkbox"/> Manque de bascule <input type="checkbox"/> A du mal à se rapprocher <input type="checkbox"/> Se vrille <input type="checkbox"/> Autre
	4/ Respect/ Intelligence/ Franchise (25%)		<input type="checkbox"/> Se positionne bien par rapport à l'obstacle <input type="checkbox"/> Régulier <input type="checkbox"/> Réactif <input type="checkbox"/> Corrige bien <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> A tendance à toujours s'éloigner <input type="checkbox"/> Manque d'allant <input type="checkbox"/> Manque de respect <input type="checkbox"/> Rétif <input type="checkbox"/> Ne corrige pas <input type="checkbox"/> Autre
	TOTAL OBSTACLE		X coefficient 3 (ou1,5) =	
NOM DU CHEVAL		Note 0 à 10	PRINCIPALES QUALITES	PRINCIPAUX DEFAULTS
2 ANS TROT GALOP <input type="checkbox"/> Cheval non expérimenté	1/ Equilibre, phase d'abord et de reception (Attitude avant et après l'obstacle (20%))		<input type="checkbox"/> Se redresse <input type="checkbox"/> Reporte son équilibre sur l'arrière-main <input type="checkbox"/> S'engage en abaissant les hanches <input type="checkbox"/> Bonne frappe <input type="checkbox"/> se rééquilibre rapidement <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Arrive sur les épaules <input type="checkbox"/> Précipite <input type="checkbox"/> Ne frappe pas <input type="checkbox"/> Cheval désuni <input type="checkbox"/> se rééquilibre tardivement <input type="checkbox"/> Autre
	2/ Force/ Couverture/ Moyen (40%)		<input type="checkbox"/> Puissant <input type="checkbox"/> Prend de la hauteur <input type="checkbox"/> Se tire au-dessus des oxers <input type="checkbox"/> S'articule et passe son dos <input type="checkbox"/> Décompose son saut <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Manque de force <input type="checkbox"/> Saute à plat, manque de hauteur <input type="checkbox"/> Creuse son dos <input type="checkbox"/> A besoin de sa vitesse pour sauter <input type="checkbox"/> Trajectoire tombante au-dessus des oxers <input type="checkbox"/> Autre
	3/ Style (15%) (arrondi, geste des antérieurs, gégage ses postérieurs)		<input type="checkbox"/> Monte son garrot <input type="checkbox"/> Range ses antérieurs <input type="checkbox"/> Rond sur l'obstacle <input type="checkbox"/> Souple <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Ne monte pas le garrot <input type="checkbox"/> Laisse pendre les antérieurs <input type="checkbox"/> Sous lui de devant <input type="checkbox"/> Manque de bascule <input type="checkbox"/> A du mal à se rapprocher <input type="checkbox"/> Se vrille <input type="checkbox"/> Autre
	4/ Respect/ Intelligence/ Franchise (25%)		<input type="checkbox"/> Se positionne bien par rapport à l'obstacle <input type="checkbox"/> Régulier <input type="checkbox"/> Réactif <input type="checkbox"/> Corrige bien <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> A tendance à toujours s'éloigner <input type="checkbox"/> Manque d'allant <input type="checkbox"/> Manque de respect <input type="checkbox"/> Rétif <input type="checkbox"/> Ne corrige pas <input type="checkbox"/> Autre
	TOTAL OBSTACLE		X coefficient 3 (ou1,5) =	